

COUNTDOWN

...das Würfelspiel mit Murmeln



„Countdown“ ist eine Kugelbahn, die unendliche Spielvariationen bietet. Sie können zahlreiche Würfelspiele einfach umwandeln und ausprobieren. Hier einige Spielvorschläge:

Countdown

1 Kugel, Einen Block, um die Ergebnisse zu notieren. Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig.

Jeder Spieler schreibt vor dem Spiel die Zahlen 6 bis 0 untereinander auf ein Blatt Papier. Kugel einwerfen, die Kugel macht die Runde. Nun gilt es, nacheinander die Zahlen 6 bis 0 zu treffen, d.h., wer eine 6 schafft, darf auf seinem Zettel die 6 durchstreichen, danach die 5 u.s.w. Sieger ist, wer zuerst alle Zahlen nacheinander durchgestrichen hat.. Wer die passende Zahl nicht trifft, darf erst bei der nächsten Runde wieder probieren.

Reihen würfeln

1 Kugel, Einen Block, um die Ergebnisse zu notieren. Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig.

Wie bei „Countdown“, allerdings zählt man hier von unten nach oben. Jeder Spieler schreibt vor dem Spiel die Zahlen 0 bis 6 untereinander auf ein Blatt Papier. Kugel einwerfen, die Kugel macht die Runde. Nun gilt es, nacheinander die Zahlen 0 bis 6 zu treffen, d.h., wer eine Null schafft, darf auf seinem Zettel die Null durchstreichen, danach die Eins u.s.w. Sieger ist, wer zuerst alle Zahlen nacheinander durchgestrichen hat..

Gerade oder Ungerade

1 Kugel, Einen Block, um die Ergebnisse zu notieren. Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig.

Kugel einwerfen, die Kugel macht die Runde. Nur geraden Zahlen zählen (oder ungerade), je nachdem, was man vorher vereinbart hat. Nach einer vorher bestimmten Rundenzahl wird abgerechnet. Sieger kann sein, wer die meisten Punkte oder die wenigsten Punkte erreicht hat.

Die böse Eins

5 Kugeln, Einen Block, um die Ergebnisse zu notieren. Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig.

Jeder Spieler darf bei jeder Runde 5 Kugeln einwerfen. Pro Spieler wird die Summe jeder Runde notiert. Wirft man jedoch eine Eins, ist die Summe der jeweiligen eigenen Runde ungültig. Sieger ist, wer als erster 100 Punkte hat.

Gerade minus Ungerade

6 Kugeln, Einen Block, um die Ergebnisse zu notieren. Die Anzahl der Mitspieler ist beliebig.

Alle 6 Kugeln werden bei jede Runde gespielt. Alle geraden Zahlen werden addiert, die ungeraden vom Ergebnis subtrahiert.. Die Ergebnis wird auf einem Block notiert. Am Ende gewinnt der Spieler mit der höchsten Gesamtsumme.

Beispiel: Sie spielen 1-3-4-5-6-6. Die Summe der geraden Zahlen beträgt 16, die der ungeraden 9. Sie gewinnen also 7 Punkte.